

お預かりしたアンケートは返却致しません。個人情報は弊社採用活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。必要期間経過後は採用予定者を除き、弊社が責任を持って適切に廃棄・消去致します。

記入日	年	月	日	氏名	
学校名				メールアドレス	

(1) 興味のある分野を選んでください。(複数回答可)(必須)

レベルデザイン	ゲームシステム	シナリオ・テキスト
その他()		

(2) ゲーム制作経験はありますか？ 複数回経験のある方は、直近のゲーム制作についてお答えください。(必須)
個人制作経験のみの方は①、チーム制作経験がある方は①～③も教えてください。

制作経験あり (チーム制作: 回 個人制作: 回)	制作経験なし
①制作した ゲームの概要	
②チームの人数	名
③チーム内での あなたの役割や 担当した部分など	

(3) 好きなゲームのタイトルとそのゲームの好きな部分や面白い点を教えてください。(必須)

①	タイトル名	
	好きな部分 面白い点	
②	タイトル名	
	好きな部分 面白い点	
③	タイトル名	
	好きな部分 面白い点	

お預かりしたアンケートは返却致しません。個人情報は弊社採用活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。
必要期間経過後は採用予定者を除き、弊社が責任を持って適切に廃棄・消去致します。

(4)履歴書に志望動機の記載がない方はこちらに志望動機を記入してください。