

お預かりしたエントリーシートは返却致しません。個人情報には弊社採用活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。必要期間経過後は採用予定者を除き、弊社が責任を持って適切に廃棄・消去致します。

記入日	年	月	日	ふりがな	
生年月日	年	月	日	氏名	

(1) 使用可能なプログラム言語と習得レベル(A~Dより選択)を明記してください。Bレベル以上の場合、実績も簡単に記述してください。

**【レベル詳細】**

A…言語についての十分な知識、理解があり、使用経験も多い

B…言語を使用してプログラムを組み、成果物を完成させた実績がある(ゲーム以外可/仕事・学習・プライベート問わず)

C…本やインターネットの情報を見ながらプログラムを組むことができる

D…学校の授業等でプログラムに少し触れた程度

言語	レベル				実績
例)C++	A	B	<b>C</b>	D	シューティングゲームのチーム制作
	A	B	C	D	
	A	B	C	D	
	A	B	C	D	
	A	B	C	D	
	A	B	C	D	

(2) プログラマーとして大事にしていることを記述してください。

(3) 作品を提出している方は、作品の制作期間とアピールポイントを記述してください。  
作品提出が無い方は、ご自身のプログラム能力を自由にアピールしてください。