|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 記入日 |  | 年 |  | 月 |  | 日 | ふりがな |  |
| 生年月日 |  | 年 |  | 月 |  | 日 | 氏名 |  |

|  |
| --- |
| 1. 使用可能なプログラム言語と習得レベル（A～Dより選択）を明記してください。Bレベル以上の場合は、実績も簡単に記述してください。

**【レベル詳細】****A**…言語についての十分な知識、理解があり、使用経験も多い**B**…言語を使用してプログラムを組み、成果物を完成させた実績がある（ゲーム以外可/仕事・学習・プライベート問わず）**C**…本やインターネットの情報を見ながらプログラムを組むことができる**D**…学校の授業等でプログラムに少し触れた程度 |
| **言語** | **レベル** | **実績** |
| 例）C＋＋ | A　 　B 　　C　　 D　 | シューティングゲームのチーム制作 |
|  | A　 　B 　　C　　 D |  |
|  | A　 　B 　　C　　 D |  |
|  | A　 　B 　　C　　 D |  |
|  | A　 　B 　　C　　 D |  |
|  | A　 　B 　　C　　 D |  |

|  |
| --- |
| （2）プログラマーとして大事にしていることを記述してください。 |
|  |

|  |
| --- |
| （3）作品を提出している方は、作品の制作期間とアピールポイントを記述してください。作品提出が無い方は、ご自身のプログラム能力を自由にアピールしてください。 |
|  |